

## Internet, W-LAN und Coworking

Die Stadtbücherei bietet allen Besucher\*innen in ihren Räumen kostenfreies W-LAN an. Es stehen Internet-PCs mit allen Standardprogrammen, sowie ein Drucker/Kopierer zur Verfügung. Außerdem bietet der extra eingerichtete Coworking-Space ausreichend Platz und Steckdosen, um in Gruppen oder allein zu arbeiten.




## SommerLeseClub

Der Sommerleseclub ist eines der größten Leseförderprojekte in Nordrhein-Westfalen. Der SLC eröffnet ein außerschulisches Feld, in dem Lesefreude, Spaß und Kreativität im Vordergrund stehen. Leser\*innen aller Altersgruppen – Freunde, Familien, Nachbarn – können gemeinsam als Team teilnehmen. Sie sammeln über die Sommerferien Stempel für gelesene Bücher, Hörbücher und besuchte literaturbasierte Veranstaltungen, die in der Bibliothek stattfinden.





## Kontakt:

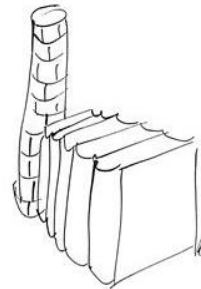
Stadtbücherei Wermelskirchen  
Kattwinkelstraße 3  
42929 Wermelskirchen

 02196/710-410

 [buecherei@wermelskirchen.de](mailto:buecherei@wermelskirchen.de)

 [www.wermelskirchen.de/  
bildung-freizeit/kultur-sport-freizeit/  
stadtbuecherei](http://www.wermelskirchen.de/bildung-freizeit/kultur-sport-freizeit/stadtbuecherei)

 [www.instagram.com/stabue\\_wk](https://www.instagram.com/stabue_wk)



## Öffnungszeiten:

Mo: 10.00 – 12.00 und 14.30 – 18.00 Uhr  
Di: 14.30 – 18.00 Uhr  
Mi: geschlossen  
Do: 10.00 – 12.00 und 14.30 – 19.00 Uhr  
Fr: 14.30 – 18.00 Uhr  
Sa: 10.00 – 12.00 Uhr (jeden 1. und 3. im Monat)

# Angebote für Weiterführende Schulen



## Programmangebote

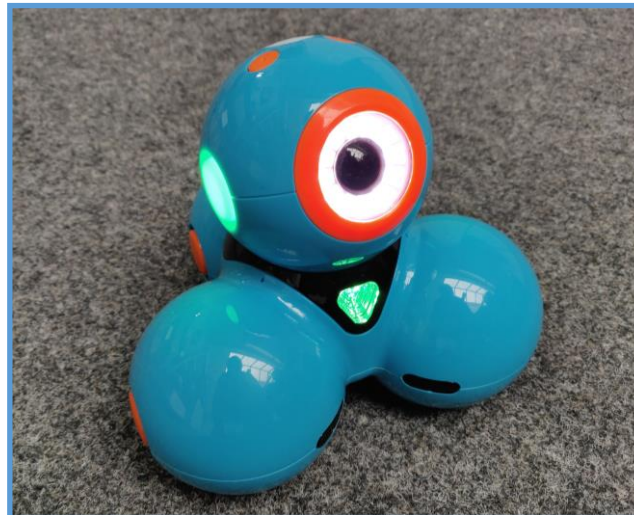
In aufeinander aufbauenden Schulungsmodulen für die Klassen **5 bis 11** führen wir Schüler\*innen systematisch in die Bibliotheksbenutzung und die selbständige Orientierung im Medien- und Informationsangebot ein.

Das Programm schließt an folgende Punkte des **Medienkompetenzrahmens NRW** an:

Programm	Punkt im MKR
Tablet-Rallye	1.1, 1.2, 1.4, 2.1, 2.2
Miniroboter DASH	6.1 - 6.4
Fakehunter	2.1 – 2.4
Literaturrecherche	2.1-2.4



**5. und 6. Klassen** sind zur **Tablet-Rallye** mit der Biparcours-App in die Stadtbücherei eingeladen. Die Schüler\*innen müssen im Team verschiedene Aufgaben lösen und Fragen rund um das Angebot der Stadtbücherei beantworten. So lernen sie gezielt nach Medien und Informationen zu suchen. Der Einsatz von Tablets schafft die Verbindung zwischen analogen und digitalen Medien.



Mit dem **Miniroboter DASH** werden die **Klassen 5 und 6** an die Grundlagen der Robotik und Programmierung herangeführt. In Kleingruppen lösen die Schüler\*innen Aufgaben mit dem Roboter und lernen so algorithmische Strukturen zu erkennen und nachzuvollziehen.



Das Planspiel **Fakehunter** für die Klassen **8 und 9** greift das Thema FakeNews auf – die Schüler\*innen lernen mit Hilfe verschiedener „Fake-Prüfwerkzeuge“ Nachrichten zu überprüfen und FakeNews zu erkennen.



Schüler\*innen der Oberstufe finden auf der Homepage verschiedene Tutorials zur „**Literaturrecherche für die Facharbeit**“ z. B. über Suchstrategien, den Web-OPAC, Google Scholar sowie die Digibib. Über die Fernleihe können Titel bestellt werden, die nicht im Bestand der Bibliothek zu finden sind (2,50 €).